

IZJEMNI LJUDJE ZA BOLJŠI SVET

Pravila za igro 1:

- Igra je primerna za 2-6 igralcev. Vsak igralec dobi igralno figuro, ki jo postavi na začetni položaj na enega od barvnih krogov levo zgoraj.
- Karte z opisi izjemnih ljudi premešamo in razdelimo med igralce, tako da vsak dobi enako število kart. Odvečne karte položimo na polje na sredini, obrnjene z zadnjo stranjo navzgor.
- Preden začnemo igro, imajo igralci (vsaj) 5 minut časa, da preberejo opise posameznih oseb na svojih kartah. Soigralcem svojih kart ne pokažejo.
- Določimo igralca, ki bo začel igro in prvi vrgel kocko. Igralci nato mečejo kocko zaporedoma v krogu.
- Ko je igralec na vrsti, vrže kocko in se pomakne za toliko polj, kolikor je število pik na kocki.
- Če pride na prazno polje, kocko meče naslednji.
- Če pride na polje z dodatno potezo, stori, kar piše na polju (npr. meče kocko še enkrat).
- Če pride na rumeno polje, pregleda svoje karte. Če je med kartami oseba, ki je povezana s pojmom, napisanim na polju, igralec pove ime osebe, jo opiše soigralcem in pove, kako oz. zakaj je povezana s pojmom na polju (npr. če pride na polje rasizem in ima v rokah karto Rose Parks, jo predstavi in pove, da se je borila proti zatiranju temnopoltih v ZDA). Ostali igralci presodijo, ali je oseba res povezana s pojmom. Če je, igralec to karto odloži na kup na sredino igralne plošče, obrnjeno s hrbtom navzgor, nato kocko meče naslednji igralec. Če igralec nima osebe, ki je povezana s pojmom, preda kocko in meče naslednji igralec.

Dodatni različici:

- a) Če igralec nima osebe, ki je povezana s pojmom, to pove; nato se lahko vrine kdo od soigralcev. Prvi, ki ugotovi, da ima osebo, povezano s pojmom, zakliče ime te osebe in jo predstavi. Če soigralci presodijo, da je povezana s pojmom, karto odloži na sredino. Nato kocko meče naslednji igralec.
 - b) Ko igralec pride na rumeno polje, vsi naenkrat pogledajo svoje karte; prvi, ki ugotovi, da ima osebo, povezano s pojmom, zakliče ime te osebe in jo predstavi; če soigralci presodijo, da je povezana s pojmom, karto odloži na sredino. Nato kocko meče naslednji igralec.
- Igralec naenkrat lahko odloži le eno karto. Igralci igro nadaljujejo v krogu in mečejo kocko, dokler prvi od igralcev ne ostane brez kart. Igro takrat lahko zaključijo ali pa nadaljujejo, dokler niso vsi igralci brez kart.

Pravila za igro 2:

- Ta igra je primerna za igralke in igralce, ki že poznajo posameznike in posameznice iz zbirke kart Izjemni ljudje za boljši svet. Za igranje te igre poleg didaktičnih kart, igralnih figur in kocke potrebujejo še papir in pisalo. Igra je primerna za 2-6 igralcev.
 - Igralci si izberejo vsak po eno igralno figuro in jo postavijo na začetek. Igralne karte se premešajo in se položijo na kup s hrbtom stranjo navzgor.
 - Igralec, ki je na vrsti, vrže kocko in igralno figuro prestavi za toliko polj naprej, kolikor je pik na kocki. Nato s kupa vzame vrhno karto. Glede na to, na katerem polju je, soigralcem predstavi osebo, ti pa morajo uganiti, katero osebo predstavlja, in sicer za polje:
 - a) Opiši: Igralec soigralcem opiše osebo ustno, pri tem pa ne sme uporabiti njenega imena in priimka.
 - b) Nariši: Igralec soigralcem osebo predstavi z risanjem na list papirja, pri tem ne sme pisati (imena ali priimka ali drugih celih besed) ali prerisati simbola, ki je narisana ob opisu osebe na karti (npr. pri Desmondu Tutuju ne sme narisati peščene ure, ki prikazuje konec apartheida).
 - c) Pokaži: Igralec soigralcem s pantomimo predstavi osebo. Pri tem ne sme govoriti.
 - d) Odgovori: Soigralci poskušajo ugotoviti, katera oseba je na karti, tako da igralcu, ki je na vrsti, postavljajo vprašanja, na katera sme odgovarjati zgolj z da ali ne ali ne vem (npr. Ali je oseba na karti ženska? Ali je oseba na karti iz Avstralije?).
 - Soigralec, ki ugame predstavljeno osebo, se pomakne eno polje naprej, igralec, ki je predstavljal osebo, pa ostane, kjer je. Če soigralci ne ugame osebe, ki jo predstavlja, se vrne nazaj na polje, kjer je bil pred metom kocke. Čas za ugibanje lahko omejijo npr. s peščeno uro ali stoparico. Igralec uporabljeno karto odloži na drugi kup. Ko kart na prvem kupu zmanjka, karte z drugega kupa premešate in nadaljujete igro z njimi.
 - Igro nadaljuje igralec, ki sedi na levi strani. Igro nadaljujete v krogu, zmaga tisti, ki prvi doseže cilj. Potem igro lahko zaključite ali pa igrate, dokler vsi ne dosežejo cilja.
- * Moška oblika, uporabljena v besedilu, se nanaša na oba spola.

(Pri razumevanju pojmov na poljih si lahko igralci pomagajo s slovarčkom, ki je priložen zbirki kart.)

Navodila in ostale informacije o igri najdete na sola.amnesty.si/igra